



ERICK LIMA

OBJETIVO: ESTÁGIO EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

EXPERIÊNCIAS

Desenvolvedor de Software

CENTRO DE INFORMÁTICA (CIN) - UFPE
JUN 2022 - PRESENTE

- **Projeto: DenTin**

(<https://github.com/erickdan1/projeto-es-dentin>)

• Uma aplicação que facilita o agendamento de consultas e promove a prevenção de patologias bucais através de um pet virtual. Como desenvolvedor back-end, participei da construção de uma API RESTful utilizando *SQLite*, *Sequelize*, *Node.js* e *TypeScript*, garantindo uma comunicação eficiente e robusta entre o servidor e o cliente.

- **Projeto: Dashboard de Análise de Gastos**

(<https://github.com/erickdan1/projeto-contabilidade>)

• Uma aplicação em Python utilizando *Dash*, *Pandas*, *Plotly*, e outras bibliotecas, com o objetivo de promover transparência, engajamento social e incentivar discussões para melhorar a gestão dos gastos com seguridade social.

Monitor de Lógica para Computação

CENTRO DE INFORMÁTICA (CIN) - UFPE
MAI 2023 - PRESENTE

• Atribuições: Tirar dúvidas de alunos, Ministrando aulas, Elaborar avaliações, Corrigir avaliações;

• Este papel aprimorou minha capacidade de comunicar conceitos aprendidos e reforçou o compromisso de contribuir ativamente para o desenvolvimento acadêmico dos estudantes;

EXTRACURRICULAR

Gerente de Projeto

CENTRO DE INFORMÁTICA (CIN) - UFPE
MAR 2024

- **Projeto: Bolsa Permanência IFPE**

(<https://github.com/erickdan1/projeto-bolsa-permanencia-ifpe>)

• Com o intuito de aprimorar a experiência dos alunos cotistas do IFPE ao solicitar a bolsa permanência oferecida pela instituição, minha equipe e eu desenvolvemos uma proposta de solução em colaboração com os próprios alunos e sob a orientação do diretor de TI do Instituto Federal de Pernambuco (IFPE), Marco Antônio.

+55 (81) 98177 - 8313

erickd8887@gmail.com

<https://erickdan1.github.io/portfolio/>

<https://www.linkedin.com/in/erickdan/>

<http://lattes.cnpq.br/2390119101283688>

RESUMO

Bacharelado em Sistemas de Informação. Experiência como programador versátil, traduzindo requisitos em soluções de software funcionais e eficientes. Ao longo dessa jornada, tenho aprimorado minhas habilidades técnicas e mantenho uma busca constante por novos desafios.

HABILIDADES

Python

JavaScript

Java

SQL

HTML / CSS

Power BI

Excel

Word

Powerpoint / Canva

Git / Github

IDIOMAS

Português: Nativo/Fluente

Inglês: Intermediário

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Sistemas de Informação

UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
TARDE/NOITE - JUN 2022/JUN 2026

- Bacharelado em Sistemas de Informação;
- Resolução de Problemas;
- Gestão de Projetos

● Computação Quântica

CENTRO DE INFORMÁTICA (CIN) - UFPE
SET 2024

- **Projeto: Quantum Machine Learning**
(<https://github.com/luanjaardim/QuantumMachineLearning>)
- O projeto teve como objetivo desenvolver e otimizar um classificador quântico para o dataset MNIST, focando na identificação de uma classe específica de dígitos manuscritos. Através de um circuito quântico variacional, buscou-se distinguir essa classe dos demais dígitos. O projeto demonstra o potencial dos circuitos quânticos variacionais no aprendizado de máquina e avaliou sua eficácia na classificação de padrões visuais.
- Tecnologias utilizadas: *Numpy*, *Scikit-learn*, *Pennylane* e *Qiskit*.

● Hackathon

CAMPUS PARTY - SET 2024

- **Projeto: Desafio Correios 2024**
(<https://github.com/Vitorgb7/cpn-correio>)
(<https://github.com/erickdan1/computer-vision-package-detection>)
- A solução apresentada no hackathon usa IA e visão computacional para automatizar o envio de pacotes, permitindo que os usuários capturem as dimensões e estimem o peso com a câmera do celular. O sistema valida os dados, calcula o custo em tempo real e buscava gerar uma etiqueta e um código QR para agilizar o atendimento.
- As tecnologias utilizadas incluem *FastAPI*, *Python* e *Roboflow*.